



NOHAM COULON

Développeur Fullstack Junior

Je recherche un premier emploi ou une formation en alternance pour un master

 20 ans

 07 69 09 95 59

 noham.coulon@monemail.com

 linktr.ee/noham.coulon

 Permis B

Anglais niveau C1 (lu, écrit, parlé)

Compétences techniques

- C#, C++, Python
- Unity / Unreal Engine :
Programmation, Shader et VFX graph
- HTML, CSS, PHP, React, SQL et JavaScript
- Modélisation 3D (Blender et Substance Painter)

Compétences métier

- Méthodologie agile
- Travail en équipe
- Versioning (GitHub)
- Définition et suivi des tâches (Trello, Notion)
- Documentation
- Respect des deadlines

Projets

Développeur Fullstack - Board Game Database - 2026

Site web pour enregistrer les résultats de parties de jeux de société utilisant **PHP** et base de données **MySQL**

- Optimisation de l'expérience utilisateur avec le framework CSS Materialize
- Utilisation de DataTables et Google Charts pour l'affichage des statistiques de chaque joueur et faction

Travail en autonomie, projet en cours

Développeur Unity C# - Arena shooter

FPS dans lequel le joueur doit éliminer des vagues d'ennemis

- Programmation d'un **script d'arme** avec propriétés paramétrables
- Création d'un système de rareté d'armes avec stat modifiées
- Modélisation 3D, texturing et animation des armes (**Blender et Substance Painter**)

Equipe de 2 développeurs, 2 semaines

Développeur PHP - Réseau social

Création d'un site web utilisant **PHP** et **MySQL**

- Fonctionnalités de demandes d'amis, messages privés et groupchat
- Envoi d'images sur la base de données
- Utilisation d'une API pour appels vocaux/vidéos

Equipe de 5 développeurs, 3 semaines

Développeur Python - Bullet Hell

Création en équipe pluridisciplinaire d'un jeu Shoot Them Up 2D avec Pygame.

- Programmation d'un système de pattern de projectiles
- Création d'un Boss avec différentes phases
- Gestion de projet, tâches et priorités

Equipe de 5 développeurs, 2 artistes et 2 business, 1 mois

Bénévolat

- 2024 : Développeur pour le tournoi caritatif "La Cité des Pixels", qui a récolté 71 000€ pour l'Unicef : développement de plugins et datapack, modération en jeu
- 2022 / 2023 : Streamer au Téléthon Gaming

Etudes

Bachelor Programmation Informatique spécialité Jeux Vidéos - 2025

Gaming Campus GTech - Lyon

- **Unity C#** (6 projets)
- **Unreal C++ et Blueprint** (3 projets)
- **HTML, CSS et PHP**

Baccalauréat STI2D - 2022

Lycée Galilée - Vienne